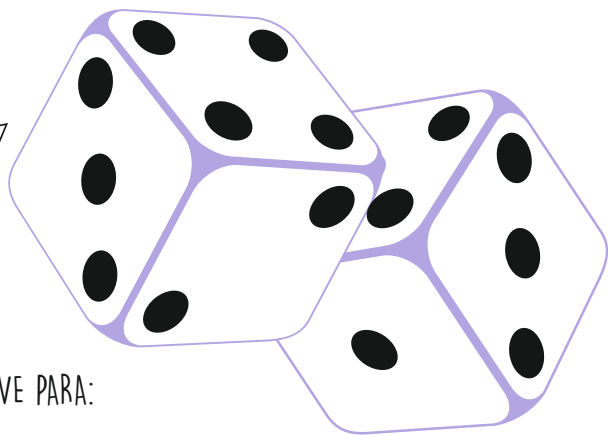


# dia de jogo

PARA FAMÍLIAS OTIMISTAS

Por favor  
não incomodar,  
família a reinar!



O DIA DE JOGO SERVE PARA:

- 1 Reforçar o sentimento de pertença nos vários elementos da família;
- 2 Proporcionar momentos lúdicos familiares;
- 3 Construir memórias positivas e rituais agradáveis da vida em família;
- 4 Fomentar a comunicação e a partilha;
- 5 Estimular as capacidades de organização e o planeamento de atividades em grupo.

## COMO UTILIZAR O DIA DE JOGO

- Trata-se de escolher e marcar no calendário uma noite sem TV, de preferência uma vez por semana, dedicada a um jogo definido em família. O jogo poderá ser proposto por cada elemento à vez e ou negociado entre todos. Poderá envolver prémios e consequências, de modo a estimular o carácter competitivo, mas saudável, da situação de jogo. Pode-se optar, por exemplo, pela criação de rankings para cada um deles, com pontuações e registos de evolução - mas cultivando a partilha, entretida e a formação; em que os mais experientes tomam a seu cargo ensinar um elemento menos à vontade ou menos conhecedor do jogo em causa;
- O propósito é implementar o Dia de Jogo como um ritual, em que tomam particular importância toda a preparação e encenação das atividades. Nesse sentido, propõe-se uma série de atos bem definidos, como por exemplo, jogar sempre nas mesmas posições, utilizar sempre os mesmos materiais de suporte - tabuleiros, copos, uma bebida ou uma comida que só se consome nesses dias, uma cobertura especial para a mesa de jogo, o uso de uma peça de roupa exclusiva para o jogo, como um determinado lenço ou chapéu que todos deverão usar nesse dia, etc;
- Para uma boa implementação desta atividade deve-se:
  - a) Debater e chegar a acordo quanto ao tipo de atividades ou jogos a realizar;
  - b) Escolher os dias de "Dia de Jogo" e as especificidades do "ritual" (conforme na descrição acima);
  - c) Definir e repartir responsabilidades e funções para a organização dos momentos de "Dia de Jogo";
  - d) Respeitar o calendário acordado e valorizar a importância do momento.
- Ter em atenção o excesso de competição colocado nos jogos, especialmente com crianças mais pequenas - será mais construtivo o jogo por equipas, podendo estas ser rotativas, ou consoante as atividades e as características e competências dos diferentes elementos.
- A família pode usar qualquer jogo que tenha disponível. Apesar disso, a equipa da Caixa de Ferramentas sugere como exemplo um jogo, inspirado nos jogos de mímica/desenho em que o objetivo é a equipa adivinhar o que o outro pretende comunicar.

Neste jogo são os intervenientes que escolhem as categorias temáticas a usar, com significado para a família. Como por exemplo: títulos de filmes ou livros favoritos, locais significativos, ações/atividades, objetos do dia-a-dia da família, personagens famosas (de séries televisivas, banda desenhada...), etc. ou personagens da sua convivência.

Instruções:

  - Formar duas equipas,
  - Definir em conjunto as cinco categorias temáticas a jogar;
  - Para cada categoria escolher uma cor dos blocos de notas, disponíveis na caixa, e escrever, no mínimo, cinco pistas por cada categoria, uma por folha.

Por exemplo, se a família escolher as folhas amarelas para a categoria "Filmes ou livros favoritos", cada equipa deverá preencher cinco folhas amarelas com os títulos dos filmes ou livros que escolheu para a equipa adversária representar.
- Cada equipa faz um monte com as suas folhas preenchidas, com a face escrita virada para baixo e joga, à vez, retirando uma folha do monte da equipa adversária;
- O elemento escolhido pela equipa, lança o dado e executa a tarefa para a restante equipa adivinhar dentro do tempo estipulado. A representação será em mímica ou desenho, conforme o que indicar o dado jogado: números pares do dado para a mímica e ímpares para o desenho;
- A escolha do elemento a jogar deve ser rotativa para que todos possam participar;
- Cada vez que se acerta marca-se um ponto. Ganha a equipa que fizer mais pontos.



### SUGESTÕES DE USO:

- a) Na criação de hábitos de convívio e divertimento em família;
- b) Como forma de tornar especiais determinados períodos da vida da família, como por exemplo a realização de atividades ou jogos exclusivos das férias, das visitas à casa dos avós, etc.